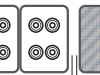


役一覧早見表

立直（リーチ）	[メンゼン役 1 飜]	テンパイ（あと1枚揃えばアガリの形が揃う状態）を立直（リーチ）で宣言し、場に供託用の 1,000 点棒を出すと成立する 役。リーチの後は手を変えられない。アタマや待ちの制限はありません。
一発（イツパツ）	[メンゼン役 1 飜]	立直（リーチ）直後、一巡以内に ロン や ツモ で アガると成立する 役。一巡以内にポン、チー、カン（暗カン含む）が発生した場合は無効となる。アタマや待ちの制限はありません。
門前清自摸和（メンゼンツモ）	[メンゼン役 1 飜]	ポン、チー、明カンなど他家の捨牌を食わないで（鳴きなし）ツモによって手牌を揃えたアガリ役。最後のアガリ牌も自分でツモる必要がある。アタマや待ちの制限はありません。
平和（ピンフ）	[メンゼン役 1 飜]	順子（シュンツ）でメンツを4つ作り、アタマは役牌以外にして、リャンメン待ちにすると成立する 役。     
一盃口（イーペーコー）	[メンゼン役 1 飜]	同じ種類の数牌（シュウパイ）を同じ順序の順子（シュンツ）で作ったメンツを2組作ると成立する 役。アタマや待ちの制限はありません。   
断么九（タンヤオ）	[食い制限なし] [1 飜]	1 と 9 と 字牌（ヤオチューハイ）を使用しないで手牌を作ると成立する役。アタマや待ちの制限はありません。数牌の 2 ～ 8 のみを使って手牌を作る     
役牌（ヤクハイ）	[食い制限なし] [1 飜]	三元牌（サンゲンパイ）の白・發・中、風牌（フォンパイ）となる圈風牌（チャンフォンパイ＝場風牌）や門風牌（メンフォンパイ＝自風牌）の東・南・西・北で刻子（コーツ）や槓子（カンツ）を作ると成立する 役。アタマや待ちの制限はありません。  
海底摸月（ハイテイ）	[食い制限なし] [1 飜]	牌山（ハイヤマ）の最後の牌を海底（ハイテイ）といい、その牌をツモしてアガると成立する役。アタマや待ちの制限はありません。
河底捞魚（ホウテイ）	[食い制限なし] [1 飜]	海底牌をツモした人が最後に打牌した河底牌（ホウテイハイ）でアガることで成立する役。アタマや待ちの制限はありません。
嶺上開花（リンシャンカイホウ）	[食い制限なし] [1 飜]	カンしたときに補填する嶺上牌（リンシャン牌）でアガると成立する役。明槓（ミンカン）でも暗槓（アンカン）でもOK。アタマや待ちの制限はありません。
槍槓（チャンカン）	[食い制限なし] [1 飜]	他のプレイヤーが加槓（カカン）した際、その牌がアガリ牌である場合にロンすることで成立する 役。アタマや待ちの制限はありません。※加槓は手牌の明刻（ミンコ＝ポン）に対してツモした4枚目の牌で槓子（カンツ）を作ること。

ダブルリーチ	[メンゼン役 2 飜]	最初の捨牌でリーチをかけると成立する 役。アタマや待ちの制限はありません。
七対子（チートイツ）	[メンゼン役 2 飜]	すべての牌を異なる種類で対子（トイツ）にすると成立する 役。同じ牌4枚を2組の対子（トイツ）にすることはできない。       
三色同順（サンショクドウジュン）	[食い下がり 1 飜] [メンゼン役 2 飜]	3 種類（ワンス、ピンズ、ソーズ）の数牌（シュウパイ）で同じ順序の順子（シュンツ）でメンツを作ると成立する 役。アタマや待ちの制限はありません。     
一気通貫（イツキツウカン）	[食い下がり 1 飜] [メンゼン役 2 飜]	数牌（シュウパイ）で1から9まで揃えると成立する役。アタマや待ちの制限はありません。    
混全帯么九（チャンタ）	[食い下がり 1 飜] [メンゼン役 2 飜]	すべてのメンツとアタマを1と9と字牌（ツーパーイ）の么九牌（ヤオチューハイ）の組み合わせで作ると成立する 役。刻子（コーツ）または槓子（カンツ）や順子（シュンツ）のいずれでもよいが1組以上の順子（シュンツ）を含む。待ちの制限はありません。    
三暗刻（サンアンコー）	[食い制限なし] [2 飜]	刻子（コーツ）を暗刻（アンコ）で3組のメンツを作ると成立する役。1組のメンツは順子（シュンツ）となる。待ちの制限はありません。     

役一覧早見表

2
飜

対々和（トイトイホー）	[食い制限なし] [2 飜]	対子（トイツ）の アタマ と 刻子（コーツ）の暗刻（アンコ）、明刻（ミンコ）どちらかで4つの メンツ を作ると成立する役。槓子（カンツ）でも良い。暗槓（アンカン）、明槓（ミンカン）で4つの メンツ を作る。アタマ 制限なし。待ち は シャンボン待ち か 単騎待ち となる。
		刻子 刻子 アタマ 明刻でも OK 明刻でも OK
三色同刻 (サンショクドークー)	[食い制限なし] [2 飜]	ワンズ、ピンズ、ソーズの同じ種類の 数牌（シュウバイ）で 刻子（コーツ）や 槓子（カンツ）の メンツ を3つ作ると成立する役。暗刻（アンコ）、明刻（ミンコ）、暗槓（アンカン）、明槓（ミンカン）何れでも良い。アタマ や 待ち の制限はありません。
		刻子 刻子 指定無し アタマ 明刻でも OK
三槓子（サンカンツ）	[食い制限なし] [2 飜]	メンツ 3 組を 槓子（カンツ）で揃えると成立する役。暗槓（アンカン）でも 明槓（ミンカン）でも良い。他の 1 組の メンツ は制限なし。アタマ や 待ち の制限はありません。
		アタマ 指定無し 槓子 明槓でも OK 明槓でも OK

3
飜

純全帯公九 (ジュンチャン)	[食い下がり 2 飜] [メンゼン役 3 飜]	アタマ とすべての メンツ を 数牌（シュウバイ）の 1 と 9 の老頭牌（ロートーハイ）で作ると成立する役。刻子（コーツ）または 槓子（カンツ）や 順子（シュンツ）いずれでもよいが、1 組以上の 順子（シュンツ）を含む。待ち の制限はありません。
全てのメンツとアタマに一九牌を含む		
混一色（ホンイーソー） (ホンイツとも言う)	[食い下がり 2 飜] [メンゼン役 3 飜]	字牌（ツーバイ）と ワンズ、ピンズ、ソーズの何れか 1 種類の 数牌（シュウバイ）で アタメ と メンツ を作ると成立する役。待ち の制限はありません。
マンズ、ピンズ、ソーズのどれか一種類と字牌のみで揃える		指定無し 指定無し 指定無し 指定無し アタマ
二盃口（リャンペーコー）	[メンゼン役 3 飜]	同じ種類の 順子（シュンツ）の メンツ を 2 組作ると成立する役。アタマ や 待ち の制限はありません。
イーペーコを2つ揃える		順子 順子 アタマ

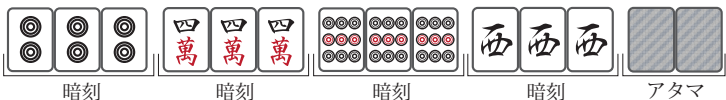
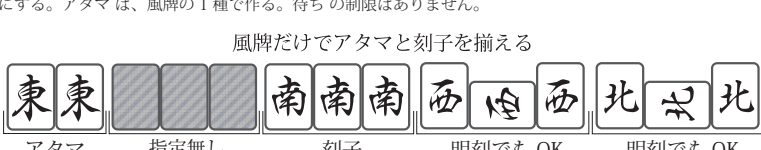
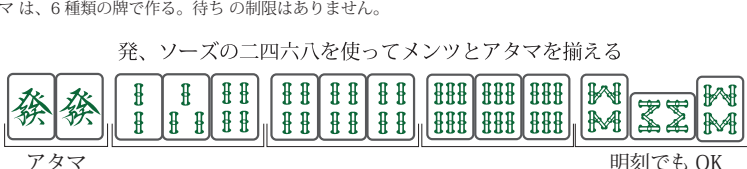
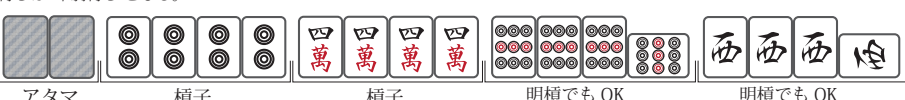
4
飜

小三元（ショウサンゲン）	[食い制限なし] [4 飜]	三元牌（サンゲンバイ）の内の 1 組を 対子（トイツ）にし、2 組の メンツ を 暗刻（アンコ）か 明刻（ミンコ）或いは、暗槓（アンカン）か 明槓（ミンカン）にすると成立する役。役牌の分で 2 飜 がプラスされるので合計 4 飜 の 役 となる。待ち の制限はありません。
		アタマ 刻子 指定無し 明刻でも OK
混老頭（ホンローター）	[食い制限なし] [4 飜] (実質 4 飜： トイトイの分で 2 飜+)	1 と 9 と 字牌（ツーバイ）の 幺九牌（ヤオチューハイ）で作ると成立する役。必然的にすべての メンツ が 刻子（コーツ）、槓子（カンツ）或いは 対子（トイツ）となる。待ち は シャンボン待ち か 単騎待ち となる。
一九字牌のみで揃える		アタマ 刻子 刻子 刻子 刻子

6
飜

清一色（チンイーソー） (チンイツとも言う)	[食い下がり 5 飜] [メンゼン役 6 飜]	ピンズ、ソーズ、ワンズ、何れかの 数牌（シュウバイ）1 種類で アタマ と メンツ を作成すると成立する役。待ち の制限はありません。
マンズ、ピンズ、ソーズのいずれか 1 種類の数牌だけで揃える		指定無し 指定無し 指定無し 指定無し アタマ

役一覧早見表

四暗刻（スーアンコウ）	[役満][メンゼン役]	4つの面子（メンツ）をすべて暗子（アンコ）で揃える。アタマ 制限なし。待ちは シャンボン待ち か 単騎待ち となる。
		
国土無双（コクシムソウ）	[役満][メンゼン役]	1と9と字牌（ツーバイ）を1枚ずつ集めて13枚を揃え、何れかの牌でアタマを作る。1面待ち か 13面待ち となる。アタマは 幺九牌（ヤオチューハイ）となる。
その内の1枚を対子に揃える 		
大三元（ダイサンゲン）	[役満][食い制限なし]	白・發・中の三元牌（サンゲンバイ）を刻子（コーツ）や槓子（カンツ）で揃える。アタマや 待ち の制限はありません。
		
大四喜（ダイスーシー）	[役満][食い制限なし]	4つの面子（メンツ）を風牌（フォンバイ）で刻子（コーツ）や槓子（カンツ）にする。アタマ 制限なし。待ちは シャンボン待ち か 単騎待ち となる。
風牌だけで刻子を揃える 		
小四喜（ショウスーシー）	[役満][食い制限なし]	風牌（フォンバイ）の4種類のうち、1つでアタマを作り、残りの3種の面子（メンツ）を刻子（コーツ）や槓子（カンツ）にする。アタマは、風牌の1種で作る。待ちの制限はありません。
風牌だけでアタマと刻子を揃える 		
緑一色（リュウイーソー）	[役満][食い制限なし]	索子（ソーズ）の2・3・4・6・8と、字牌（ツーバイ）の發の合計6種類だけを使用して手牌（テハイ）を揃える。アタマは、6種類の牌で作る。待ちの制限はありません。
發、ソーズの二四六八を使ってメンツとアタマを揃える 		
字一色（ツイイーソー）	[役満][食い制限なし]	字牌（ツーバイ）だけを使用して手牌（テハイ）を揃える。必然的にすべてのメンツが刻子（コーツ）、槓子（カンツ）或いは対子（トイツ）となる。待ちは シャンボン待ち か 単騎待ち となる。
		
九連宝燈（チュウレンポー）	[役満][メンゼン役]	萬子（マンズ）、筒子（ピンズ）、索子（ソーズ）のどれか一種類で「1112345678999+X」の形を揃える。Xは任意の数字。
マンズ、ピンズ、ソーズのいずれか1種類で以下のように揃える 		
清老頭（チンロウトウ）	[役満][食い制限なし]	4つの面子（メンツ）を1と9の老頭牌（ロートウハイ）で刻子（コーツ）や槓子（カンツ）にする。アタマも 老頭牌 で作る。待ちは シャンボン待ち か 単騎待ち となる。
		
四槓子（スーカンツ）	[役満][食い制限なし]	4つの面子（メンツ）を槓子（カンツ）にする。アタマの制限なし。暗槓（アンカン）でも 明槓（ミンカン）でも良い。待ちは 単騎待ち となる。
		
天和（テンホー）	[役満][メンゼン役]	親のみの役満。最初の配牌時に アガリ の形になっていれば成立します。アタマの制限はありません。
地和（チーホー）	[役満][メンゼン役]	子のみの役満。最初の ツモ が アガリ 牌 となれば成立します。アタマや 待ち の制限はありません。