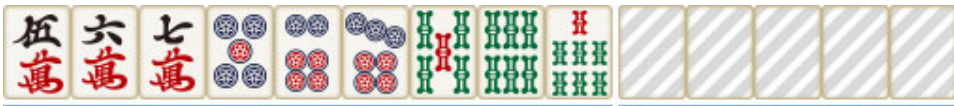
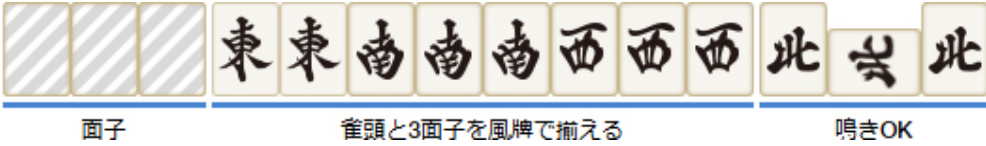
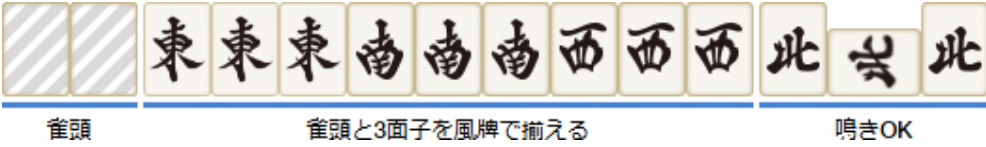


麻雀役一覽

役名	門前	鳴き	解説
リーチ 立直	1翻	×	門前(メンゼン)でテンパイの形になっている際に、「リーチ」と宣言をして1,000点棒(リーチ棒)を場に出すことで成立。
イッパツ 一発	1翻	×	リーチの宣言後、一巡目までにツモまたはロンでアガった場合に成立する役。ただし、一巡以内に鳴き(ポン、チー、明槓)が入ると成立しません。
メンゼンツモ 門前清自摸和	1翻	×	門前(メンゼン)の状態で、ツモによってアガった場合に付く役。
ピンフ 平和	1翻	×	下記の4つの条件が揃った場合に成立。 ・門前(メンゼン) ・4面子(メンツ)が全て順子(シュンツ) ・アタマは役牌以外 ・両面待ち(リャンメン待ち)  雀頭 門前で順子のみの面子 両面待ち アガリ牌
イーペーコー 一盃口	1翻	×	同じ種類の牌で同じ順序の順子を2面子(メンツ)を作る。  同じ順子を2組 雀頭と面子
タンヤオ 断么九	1翻	1翻	数牌の1と9および、字牌を一つも使わずにアガると成立。  雀頭 一九字牌の無い面子
ヤクハイ 役牌	1翻	1翻	役牌(三元牌・自風・場風)の刻子(コーツ)を持っていると成立。明刻でもOK。 役牌の刻子が複数ある場合は、それぞれの刻子で1翻がつかます。  役牌の刻子 上がりの形
ハイテイ 海底	1翻	1翻	その局の最後の1枚となるツモ牌でアガると成立。
ホウテイ 河底	1翻	1翻	その局の最後の1枚となる捨て牌でロンをすると成立。
リンシャンカイホウ 嶺上開花	1翻	1翻	カンした際に補填する嶺上牌(リンシャンハイ)でアガると成立。明槓でも暗槓(アンカン)でもOK。※槍槓(チャンカン)でロンをされた場合は、嶺上開花は不成立。
チャンカン 槍槓	1翻	1翻	他のプレイヤーが加槓(カカン)した際、その加槓で晒された牌でロンをすると成立。※加槓(カカン)とは、ポンで晒した牌に4枚目の牌を加えるカンのこと。

ダブルリーチ ダブル立直	2翻	×	一巡目の捨牌でリーチをかけると成立。ただし、それまでに他のプレイヤーの副露(フーロ: 鳴き=ポン、チー、明槓)があった場合は成立しない。
チートイツ 七対子	2翻	×	対子(トイツ: 2枚組)を7組揃えると成立。一般的なルールでは、同一牌が4枚ある場合は、対子の2組とは認められず、不成立となる。  対子を7種類集める
サンショクドウジュン 三色同順	2翻	1翻	3種類「萬子、筒子、索子」の全てで同じ数字の順子を作ると成立。  萬子、筒子、索子で同じ数字の順子 雀頭と1面子
イツクツウカン 一気通貫	2翻	1翻	萬子、筒子、索子のいずれか1種類で 1 から 9まで [123 456 789] を揃える。  同じ数牌で1~9まで揃える 雀頭と1面子
チャンタ 混全帯幺九	2翻	1翻	全ての面子とアタマに1・9・字牌を絡めさせると成立。  全面子と雀頭に一九字牌を含ませる
サンアンコー 三暗刻	2翻	2翻	3つの面子(メンツ)を暗刻(アンコ)で揃えると成立。残りの1面子は鳴いても良い。3つ目の刻子をロンで揃えた場合は、明刻となるので三暗刻は成立しません。  暗刻を3つ 雀頭 1面子は鳴きOK
トイトイ 対々和	2翻	2翻	4つの面子(メンツ)を全て刻子(コーツ)で揃えると成立。  全面子が刻子 雀頭 鳴きOK
サンショクドーコー 三色同刻	2翻	2翻	3種類「萬子、筒子、索子」の全てで同じ数字の刻子(コーツ)を作ると成立。  萬子、筒子、索子で同じ数字の刻子 雀頭と1面子 鳴きOK
サンカンツ 三槓子	2翻	2翻	カンを3回行い、3つの槓子(カンツ)を揃えると成立。暗槓、明槓、加槓かは問わない。
ショウサンゲン 小三元	2翻	2翻	三元牌(白・發・中)のいずれかをアタマとし、残り2つを刻子(コーツ)か槓子(カンツ)で揃えると成立。必ず役牌×2と複合するので、最低でも4翻になります。  面子 雀頭+2面子を三元牌に 鳴きOK
ホンロウトウ 混老頭	2翻	2翻	数牌の1と9と字牌のみで全ての面子とアタマを揃えると成立。必ずトイトイまたは七対子と複合するので、最低でも4翻になります。  一九字牌のみで揃える 鳴きOK

ランペーコー 二盃口	3翻	×	同種の牌で同じ順序の順子を2面子(メンツ)×2つ作ると成立。一盃口(イーペイコウ)が2つ出来た状態。  同じ順子を2組 同じ順子を2組 雀頭
ジュンチャン 純全帯公九	3翻	2翻	全ての面子とアタマに数牌の1・9牌を絡めると成立。  全ての面子と雀頭に一九牌を絡めさせる
ホンイツ 混一色	3翻	2翻	萬子、筒子、索子のどれか一種類と字牌だけで面子とアタマを作ると成立。  数牌のどれか1種類と字牌で揃える
チンイツ 清一色	6翻	5翻	萬子、筒子、索子のどれか一種類で面子とアタマを作ると成立。  数牌のどれか1種類で1雀頭4面子を揃える
スーアンコウ 四暗刻	役満	×	4つの面子を全て暗刻で揃えると成立。牌の種類は問わない。  雀頭と暗刻のみで4面子を揃える
ダイサンゲン 大三元	役満	役満	三元牌(白・發・中)の全てを刻子(コーツ)もしくは槓子(カンツ)で揃えると成立。  雀頭と面子 三元牌で三面子を作る 鳴きOK
コクシムソウ 国士無双	役満	×	全ての1・9・字牌を1枚ずつ揃えて、更にその中のどれか1種類だけ2枚揃えてアタマとすると成立。  一九字牌を1枚ずつ揃え、1種の牌だけ2枚揃える
リュウイーソー 緑一色	役満	役満	緑色の牌(索子の2、3、4、6、8と發)のみ全ての面子とアタマを揃えると成立。  緑色の牌のみを揃える 鳴きOK
ツイイーソー 字一色	役満	役満	字牌のみで全ての面子とアタマを揃えると成立。  字牌のみで雀頭と面子を揃える 鳴きOK
チンロウトウ 清老頭	役満	役満	数牌の1と9のみで全ての面子とアタマを揃えると成立。  一九牌のみで雀頭と面子を揃える 鳴きOK

スーカンツ 四槓子	役満	役満	カンを4回行い、4つの槓子(カンツ)を揃えると成立。暗槓、明槓、加槓かは問わない。
ショウスーシー 小四喜	役満	役満	風牌(東・南・西・北)を全て使用し、アタマと3面子を揃えると成立。 
ダイスーシー 大四喜	役満	役満	風牌(東・南・西・北)を全て使用し、4面子を揃えると成立。 
チューレンポウトウ 九蓮宝燈	役満	×	萬子・筒子・索子のどれか1種類で [111 2345678 999 + X] の形を揃えると成立。 Xはどの数字でも良い。九面待ちで上がった場合は、「純正九蓮宝燈」と言い、ダブル役満とするケースが多い。 
チーホウ 地和	役満	×	自分が子の時、配牌の13枚で既にテンパイし、第一ツモでアガリの形＝和了形が完成している場合に成立。 ただし、それまでに他のプレイヤーの副露(フーロ: 鳴き＝ポン、チー、明槓)があった場合は成立しない。
テンホウ 天和	役満	×	自分が親の時、配牌時の14枚で既にアガリの形が完成している場合に成立。