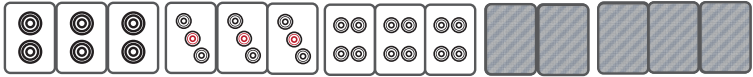
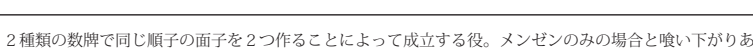
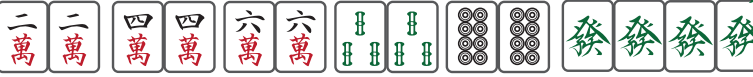
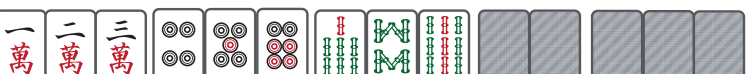


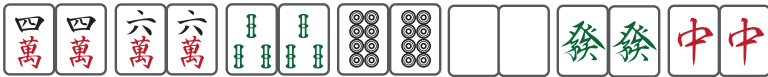
ローカル役一覧早見表

オープンリーチ	[メンゼン役]	リーチ宣言時、手牌を全体に公開してアガると成立する役。 リーチと複合して実質2翻ですが、リーチ宣言者以外がオープンリーチに振り込んだ場合は役満扱いとなります。
ボンリーチ	[食い制限なし]	ボンと同時にリーチを宣言しアガると成立する役。 ボンリーチは一発と裏ドラを見る権利がなくなります。
ツモセン	[メンゼン役]	リーチの際にツモでのみしかアガラないと宣言しアガると成立する役。 リーチと門前清自摸和と複合して実質3翻となります。
ブンブンリーチ	[メンゼン役]	リーチの際にツモでのみしかアガラないと宣言し、さらに手牌を全体に公開してアガると成立する役。 リーチ、門前清自摸和、オープンリーチ、ツモセンと複合して実質4翻となります。
見立てドラ	[食い制限なし]	特定の牌を赤牌のようにドラ扱いにするルール。 例  競輪  警察  国会  北海道
ツバメ返し	[食い制限なし]	誰かのリーチ宣言牌でロンをすると成立する役。 メンゼン限定とする場合や追っかけリーチにのみ有効とするルールなど定義の揺れがあります。
槓振り	[食い制限なし]	他家がカンをした直後の捨て牌に対してロンをすると成立する役。
パンダ	[食い制限なし]	白と一筒を刻子にすると成立する役。アタマや待ちの制限はありません。  アタマ  刻子  刻子  指定無し  指定無し

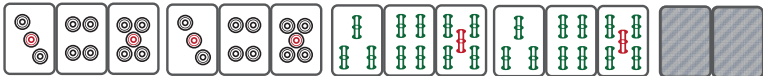
三連刻 (サンレンコウ)	[食い制限なし]	同種牌で3つの連続した数字の刻子を揃えて成立する役。  刻子 刻子 刻子 アタマ 指定無し
一色三順 (イーソーサンシュン)	[食い下がり]	同種の順子を3つ揃えて成立する役。メンゼンの場合、三連刻と同じになる為どちらかのみ採用の場合あり。 喰い下がりについては定義の揺れがあります。  順子 順子 順子 アタマ 指定無し
連開花 (レンカイホウ)	[食い制限なし]	カンを2回連続で行い、2回目の嶺上牌でアガった場合に成立する役。 嶺上開花とは複合はしません。 
鏡同和 (キヤンドンホー)	[食い下がり] [メンゼン役]	2種類の数牌で同じ順子の面子を2つ作るによって成立する役。メンゼンのみの場合と喰い下がりありの場合があり。  順子 順子 アタマ 順子 順子
二同刻 (リヤンドーコー)	[食い制限なし]	2種類の数牌で同じ刻子の面子を2つ作るによって成立する役。必ず対々和と複合するため実質4翻となります。  刻子 刻子 アタマ 刻子 刻子
アメリカンチートイツ	[メンゼン役]	同種の牌を4枚使った七対子を認める。  対子 対子 対子 対子 対子 4枚使い
小タテ (ショータテ)	[食い制限なし]	3種類の同じ数の数牌で2つの刻子と1つの雀頭を作るによって成立する役。  刻子 アタマ 指定無し 指定無し 刻子
三色通貫 (サンショクツウカン)	[食い下がり]	3種類の同じ数の数牌で構成された一気通貫。3種類の数牌で順子を作り、1 2 3、4 5 6、7 8 9と作ると成立する役。  順子 順子 順子 アタマ 指定無し

ローカル役一覧早見表

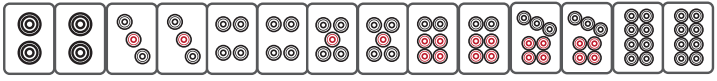
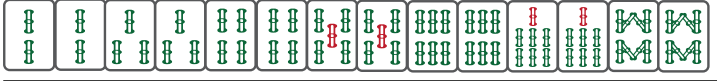
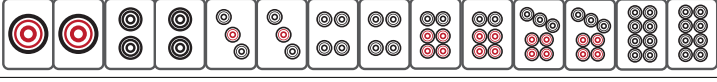
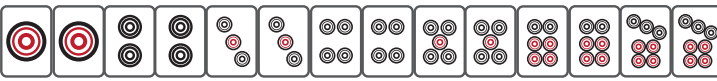
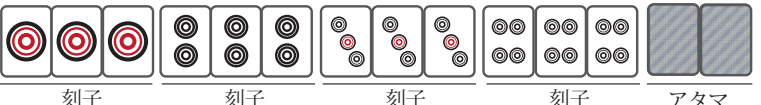
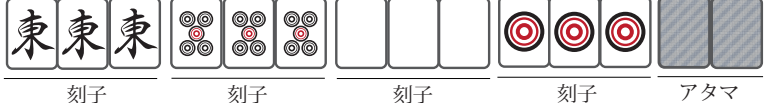
3
翻

客風三刻 (コーフォンサンコー)	[食い制限なし]	役牌にならない3種の風牌、オタ風牌の刻子を3つ作ると成立する役。 基本的に3翻ですが、2翻にするルールもあります。
 アタマ 指定無し 刻子 刻子 刻子		
三風刻 (サンフォンコー)	[食い制限なし]	風牌で刻子を3つ作ると成立する役。基本的に3翻ですが、2翻にするルールもあります。
 アタマ 指定無し 刻子 刻子 刻子		
三元七対子 (サンゲンチートイツ)	[メンゼン役]	三元牌の3種類を含んだ七対子を作ることによって成立する役。七対子とは複合しません。
 対子 対子 対子 対子 対子 対子 対子		
四喜七対子 (スーシーチートイツ)	[メンゼン役]	風牌の4種類を含んだ七対子を作ることによって成立する役。七対子とは複合しません。
 対子 対子 対子 対子 対子 対子 対子		
一気通貫全帯么九 (イツキツウカンチャンタイヤオチュウ)	[食い下がり]	一気通貫になっている面子以外がチャンタの条件を満たしていると成立。
 順子 順子 順子 順子 アタマ		
純一気通貫全帯么九 (ジュンイツキツウカンチャンタイヤオチュウ)	[食い下がり]	一気通貫になっている面子以外がジュンチャンの条件を満たしていると成立。4翻役で喰い下がりあり。
 順子 順子 順子 順子 アタマ		
鳴き九蓮宝燈	[食い制限なし]	蓮宝燈を鳴いて成立したときに認められる役。清一色と複合しているので、実質8翻となります。
 鳴いて成立する		

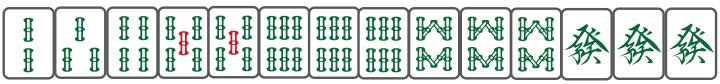
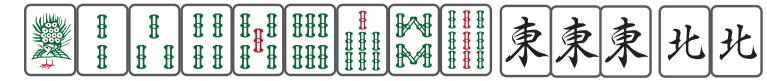
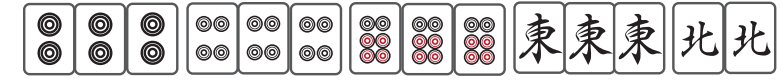
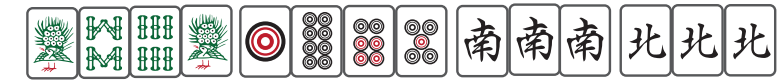
満
貫

清盃口 (チンペーコー)	[メンゼン役]	二盃口が成立する2種類の数牌の順子を同じ数字にすると成立する役。二盃口同順という別名もあります。
 順子 順子 順子 順子 アタマ		
五筒開花 (ウーピンカイホウ)	[食い制限なし]	嶺上開花でアガった際に、アガリ牌が筒子の5だった場合に満貫になる役。嶺上開花とは複合はしません。
二索槍槓 (リャンゾーチャンカン)	[食い制限なし]	槍槓でアガる際に、索子の2がアガリ牌だった場合に満貫になる役。槍槓との複合はしません。
一筒摸月 (イーピンモーユエ)	[食い制限なし]	海底摸月でアガった際に、筒子の1がアガリ牌だった場合に満貫になる役。海底摸月との複合はしません。
九筒撈魚 (チューピンラオユイ)	[食い制限なし]	河底撈魚でアガった際に、筒子の9がアガリ牌だった場合に満貫になる役。河底撈魚との複合はしません。
流し満貫	[メンゼン役]	流局した際に、自分の捨て牌が全てヤオチュウ牌(＝一九字牌)だった場合に満貫になる役。 自分の捨て牌が他家に鳴かれた場合は成立しません。とても有名なローカルルールで採用されることが多いです。
真似満 (マネマン)	[メンゼン役]	子が親の捨て牌と全く同じ牌を捨てた場合に成立する役。何巡目まで真似をするかは定義の揺れがあります。 点数の取り決めに揺らぎがあり6巡目までで跳満、7巡目で倍満、流局までで役満とする場合などがあります。

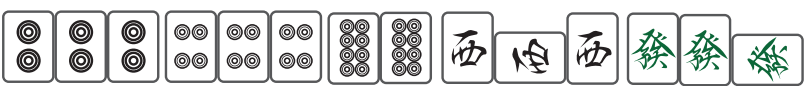
ローカル役一覧早見表

役満	大車輪 (ダイシャリン)	[メンゼン役]	筒子の2から8を対子で7組揃えることによって成立する役。  筒子の2～8で揃える
	大竹林 (ダイチクリン)	[メンゼン役]	索子の2から8を対子で7組揃えることによって成立する役。  索子の2～8で揃える
	大数隣 (ダイスウリン)	[メンゼン役]	萬子の2から8を対子で7組揃えることによって成立する役。  萬子の2～8で揃える
	中車輪 (チュウシャリン)	[メンゼン役]	筒子を対子で7組揃えることによって成立する役。1組だけ数字の連続箇所がない。  1組だけ数字の連続箇所がない
	小車輪 (ショウシャリン)	[メンゼン役]	筒子の1から7、又は3から9を対子で7組揃えると成立する役。同じ条件で索子の場合は小竹林(ショウチクリン)、萬子の場合は小數隣(ショウスウリン)という役になります。条件や点数の定義には揺れがあります。  筒子の1～7、又は3～9で揃える
	一色四順 (イソースーシュン)	[食い制限なし]	同種牌で順子を4つ作ることによって成立する役。四連太宝(スーレンタイホー)と呼ばれることもあります。  順子 順子 順子 順子 アタマ
	四連刻 (スーレンコー)	[食い制限なし]	同種牌で4つの連続した数字の刻子を揃えて成立する役。  刻子 刻子 刻子 刻子 アタマ
	大七星 (ダイチセイ)	[メンゼン役]	全ての字牌(東・南・西・北・白・發・中)で全面子を対子で揃えると成立する役。  対子 対子 対子 対子 対子 対子 対子
	花鳥風月 (カチョウフウゲツ)	[食い制限なし]	筒子の5を「花」、索子の1を「鳥」、自風牌もしくは場風牌を「風」、筒子の1を「月」に見立てた役。  刻子 刻子 刻子 刻子 アタマ
	風花雪月 (フウカセツゲツ)	[食い制限なし]	自風牌もしくは場風牌を「風」、筒子の5を「花」、白を「雪」、筒子の1を「月」に見立てた役。  刻子 刻子 刻子 刻子 アタマ
	紅孔雀 (ベニクジャク)	[食い制限なし]	索子の1・5・7・9と字牌の中のみを使用し揃える役。緑一色で使わない索子牌と中で成立する役です。  索子の1・5・7・9・中を使って揃える
	紅一点 (コウイチテン)	[食い制限なし]	緑一色の發を中に差し替えて揃える役。  索子の2・3・4・6・8・中を使って揃える

口一カル役一覽早見表

緑一色輪 (リユーイーソーリン) [メンゼン役] [食い制限なし]	緑一色のアタマを索子の5に置き換えて揃えると成立する役。非常に特殊なローカル役で、發を使用しない場合や索子の5が中心になる七対子形のみを緑一色輪とする場合もあります。  緑一色のアタマを索子の5で揃える
黒一色 (ヘイイーソー) [食い制限なし]	筒子の黒丸が入っている牌2・4・8と風牌を使って揃えると成立する役。  筒子の2・4・8と風牌を使って揃える
加賀百万石 (カガヒャクマンゴク) [食い制限なし]	萬子の清一色で、萬子の数字を加算しその合計が100以上になった場合に成立する役。100ピッタリの場合はダブル役満とする場合があります。  清一色で、萬子の数字の合計が100以上になるように揃える
紀州五十万石 (キシウゴジュウゴマンゴク) [食い制限なし]	發の刻子と、萬子の数字を加算しその合計が55になった場合に成立する役。  萬子の数字の合計が55になるように揃える 刻子
水戸三十五万石 (ミトサンジュウゴマンゴク) [食い制限なし]	萬子の清一色で、萬子の数字を加算しその合計が35以下になった場合に成立する役。35ピッタリの場合はダブル役満とする場合があります。  清一色で、萬子の数字の合計が35以下になるように揃える
東北新幹線 (トウホクシンカンセン) [メンゼン役]	風牌の東と北を刻子とアタマにして、数牌で一気通貫を作ると成立する役。鳴きOKの場合や、索子限定の場合、東と北のシャンボン待ちのみ認める場合などルールの定義に揺れがあります。  一気通貫を揃える 刻子 アタマ
東北新幹線・グリーン車 (トウホクシンカンセン・グリーンシャ) [メンゼン役]	風牌の東と北を刻子とアタマにして、萬子の一気通貫の中に索子の2・3・4・6・8のいずれか1枚を含むことによって成立する役。  萬子の一気通貫の中に指定の索子を1枚揃える 刻子 アタマ
東北自動車道 (トウホクジドウシャドウ) [メンゼン役]	風牌の東と北を刻子とアタマにして、筒子の2・4・6を刻子で揃えると成立する役。  刻子 刻子 刻子 刻子 アタマ
青函連絡船 (セイカンレンラクセン) [メンゼン役]	發で槓子を作り北をアタマにし、萬子、索子、筒子の何れかで一気通貫を作ると成立する役。  一気通貫を揃える アタマ 槓子
南北戦争 (ナンボクセンソウ) [メンゼン役]	風牌の南と北を刻子にし、さらに2種類の数牌で「1861」と「1865」を揃えると成立する役。  1・8・6・1 1・8・6・5 刻子 刻子
金門橋 (ゴールデンゲートブリッジ) [メンゼン役]	同種類の数牌で、[123・345・567・789]という4面子を揃えると成立する役。ダブル役満とする場合や、清一色でなければならない場合などルールの定義に揺れがあります。  上記の数字の並びで揃える アタマ

ローカル役一覧早見表

青ノ洞門 (アオノドウモン)	[食い制限なし]	風牌 4 種のうち 1 種類の刻子と筒子の 2 ・ 4 ・ 8 と發で刻子とアタマを揃えると成立する役。  刻子 刻子 アタマ 刻子 刻子
五門齊 (ウーメンサイ)	[メンゼン役]	萬子・筒子・索子・風牌・三元牌を全て使った和了形を揃えると成立する役。点数は役満、5 翻、2 翻など取り決めによって幅があり、雀頭は字牌に限る場合や、対々形のみ認める場合などルールの定義に揺れがあります。